

Introducción

En las publicaciones de este blog, Blinderman presenta sin tecnicismos las herramientas que se usan en la narración visual de datos, con una mirada general del campo. En los posts podrás ver cómo trabajan en The Pudding y perfeccionar habilidades para hacer este tipo de visualizaciones. La idea es también eliminar parte de la mística innecesaria que rodea a los datos, ya que según la autora, lo único que separa a un principiante de un conferencista en datos es la práctica.

Cómo trabaja The Pudding

El equipo tiene una formación y experiencia muy variada, desde informática a biología marina o periodismo; por lo que usan un lenguaje de programación general, alguna combinación de herramientas de análisis de datos y JavaScript para la programación web y la visualización de datos.

Todas estas herramientas son gratuitas y de código abierto, es decir que cualquiera puede usarlas. El costo de los softwares por ende no puede ser una barrera de entrada a la visualización de datos, es solo el tiempo que dedicamos a usarlas y la persistencia.

Los componentes de su trabajo son: data, visualización y escritura.
Este texto es sobre data.

Sintiéndose cómodo con la programación

Los principiantes en programación se preguntan qué lenguaje aprender. La respuesta viene de la pregunta sobre qué quieres hacer. La autora prefiere Python para el trabajo con data, porque su sintaxis es relativamente simple de comprender y tiene muchos contenidos ya escritos - las bibliotecas- que puedes poner en tu código sobre casi cualquier tema de data.

Además, lo básico que aprenderás será invaluable cuando reúnas datasets y códigos para visualización. De todos modos, su colega Russell, por ejemplo, prefiere JavaScript/Node, Amber usa R, y Matt, MySQL para el procesamiento de muchos números.

Blinderman usa una mezcla de R, Python, MySQL y hojas de cálculo, dependiendo de lo que busque hacer. Dice que puedes hacer análisis básicos sólo usando Excel y Google Sheets.

Aquí links útiles sobre cada uno:

R

- [DataCamp's Introduction to R](#)
- [ComputerWorld's Learn R For Beginners PDF](#) (gratis previo registro)

MySQL

- [Learning about MySQL and query basics at SQLZoo](#)

<https://youtu.be/iiUIL2V3dMI>

JavaScript

- [A broad, in-depth introduction to JavaScript](#)
- [A guide to analyzing data with JavaScript](#)

La autora prefiere Python, por lo que ofrece una descripción más detallada. Dice que lo primero es hacer varios ejercicios que explican la programación. Sugiere usar el [Jupyter notebook](#) con Anaconda (no te preocupes de los nombres, sólo recuerda que lo que hace Anaconda es instalar cosas muy fácilmente). Jupyter te da una interfaz muy intuitiva y amigable para el usuario; una sensación de que la programación que estás haciendo es sencilla, y una plataforma donde puedes editar y comentar rápidamente tu código. Si nunca lo has usado, mira

<https://youtu.be/-Vl4rpZVA6I>

Ahora que ya te familiarizaste con la programación, la sugerencia de Blinderman es que uses [My First Python Notebook](#), que es el mejor recurso de programación para principiantes que están interesados en el trabajo con datos. Mantiene el discurso técnico al mínimo, pero muestra el alcance de los análisis que serás capaz de hacer. Cuando la autora escribió este texto - en agosto de 2017 - los recursos estaban actualizados a mayo de ese año.

La autora reconoce que la primera etapa del trabajo de datos puede ser algo irritante, pero recuerda que programar al comienzo es tan irritante y desalentador para principiantes como para todos los demás. La razón es que aprender a codificar no requiere solo aprender un número determinado de comandos, sino una nueva forma de pensar.

La habilidad más importante para desarrollar al comienzo es estar cómodo con aceptar que no sabemos hacer algo y pedir ayuda haciendo las preguntas correctas. [StackOverflow](#) ([Aquí](#) una introducción para darte una idea de su importancia), es el foro donde los programadores se piden ayuda y asesoramiento.

Resumen

- 1.- Adquiere un sentido básico de programación (la autora sugiere hacerlo con Python o JavaScript).
- 2.- Irrítate, déjate intimidar y luego supéralo.

3.- No tengas miedo de preguntarle a las personas que tienen más experiencia; con gusto te ayudarán si ven que te estás esforzando.