

Como fazer coisas legais - parte I

The Pudding, por Ilia Blinderman

Resumo por Paulette Desormeaux

Introdução

Neste texto, Blinderman apresenta sem detalhes técnicos as ferramentas usadas na narração visual dos dados, com uma visão geral do campo, mostrando como eles trabalham no The Pudding e como o leitor pode melhorar suas habilidades para fazer esse tipo de visualização. A idéia é também eliminar parte do misticismo desnecessário que envolve os dados, pois, segundo o autor, a única coisa que separa um iniciante de um especialista em dados é a prática.

Como o The Pudding trabalha

A equipe tem uma formação e experiências muito variadas, da ciência da computação à biologia marinha ou jornalismo. Eles usam uma linguagem de programação geral, uma combinação de ferramentas de análise de dados e JavaScript para programação na web e visualização de dados.

Todas essas ferramentas são gratuitas e de código aberto, o que significa que qualquer pessoa pode usá-las. O custo dos softwares, portanto, não pode ser uma barreira de entrada para a visualização de dados, apenas o tempo que gastamos com eles e a persistência.

Os componentes de seu trabalho são: dados, visualização e escrita. Este texto é sobre dados.

Sentindo-se à vontade com programação

iniciantes em programação se perguntam qual linguagem aprender. A resposta depende do que você quer fazer. O autor prefere Python para trabalhar com dados, pois sua sintaxe é relativamente simples de entender e já existem muitos conteúdos já escritos - bibliotecas - que você pode colocar em seu código, em quase qualquer assunto de dados. Seu colega Russell, por exemplo, prefere JavaScript / Node. Já Amber usa R e Matt prefere MySQL para o processamento de muitos números.

O Blinderman usa uma mistura de R, Python, MySQL e planilhas, dependendo do que você deseja fazer. Ele diz que você pode fazer análises básicas apenas usando o Excel e o Planilhas Google.

links úteis sobre cada:

R

- [Introdução do DataCamp para R](#)
- [R Para Iniciantes \(ComputerWorld\)](#) (pré-inscrição gratuita)

MySQL

- [Aprendendo MySQL no SQLZoo](#)
- [Configurando SequelPro e MAMP](#)

JavaScript

- [Uma introdução ampla e aprofundada ao JavaScript](#)
- [Um guia para analisar dados com JavaScript](#)

Em Python, o autor diz que a primeira coisa é fazer vários exercícios que explicam a programação, sugerindo a utilização do [Jupyter Notebook](#) com Anaconda (não se preocupe com os nomes, basta lembrar que o Anaconda permite instalar coisas mais facilmente). O Jupyter oferece uma interface muito intuitiva e fácil de usar; uma sensação de que a programação que você está fazendo é simples, além de ser uma plataforma na qual você pode editar e comentar rapidamente seu código. Se você nunca usou, confira [este pequeno tutorial](#).

Agora que você se familiarizou com a programação, a sugestão de Blinderman é que você use o [My First Python Notebook](#), que é o melhor recurso de programação para iniciantes que estão interessados em trabalhar com dados. Ele mantém um discurso técnico mínimo, mas mostra o alcance das análises que você poderá fazer.

O autor reconhece que a primeira etapa do trabalho com dados pode ser um pouco irritante. A razão é que aprender a programar não requer apenas a aprendizagem de um certo número de comandos, mas uma nova maneira de pensar.

A capacidade mais importante de desenvolver no início é se sentir à vontade em aceitar que não sabemos como fazer algo e pedir ajuda, fazendo as perguntas certas. [StackOverflow](#) ([aqui](#) uma introdução para dar uma ideia de sua importância) é o fórum no qual os programadores solicitam ajuda e conselhos.

Resumo

- 1.- Ganhe uma noção básica de programação (o autor sugere fazê-lo com Python ou JavaScript).
- 2.- Fique irritado, deixe-se intimidar e depois supere isso.
- 3.- Não tenha medo de perguntar às pessoas que têm mais experiência. Eles terão prazer em ajudá-lo se perceberem que você está se esforçando.